

Oefenkaartjes

De tafel en deeltafel van 6

Kaartjes met keersommen en deelsommen (jungle)
(met antwoordenkaarten)



www.jufsmurf.nl

Leerdoelen:

- automatiseren van de **tafel van 6** (uit het hoofd leren)
- automatiseren van de **deeltafel van 6** (uit het hoofd leren)
- inzicht krijgen in de **relatie tussen de tafel en de deeltafel van 6**

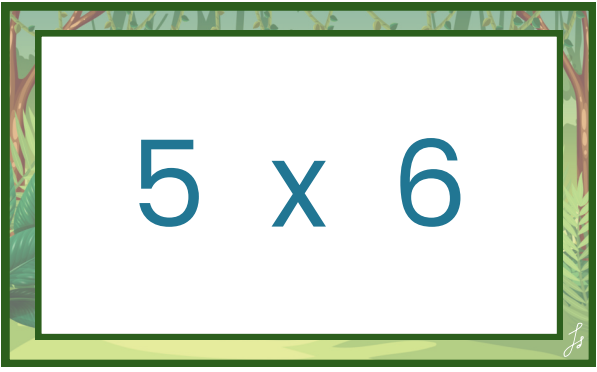
Vorbereiding:

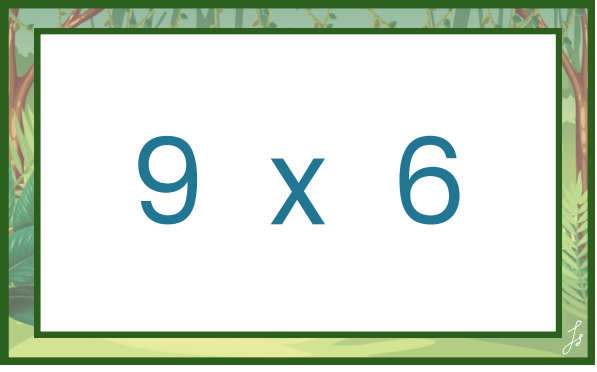
- print de bladen uit
- lamineer de bladen of plak ze op stevig papier/karton
- knip de oefenkaartjes en de antwoordkaarten uit

Gebruik:

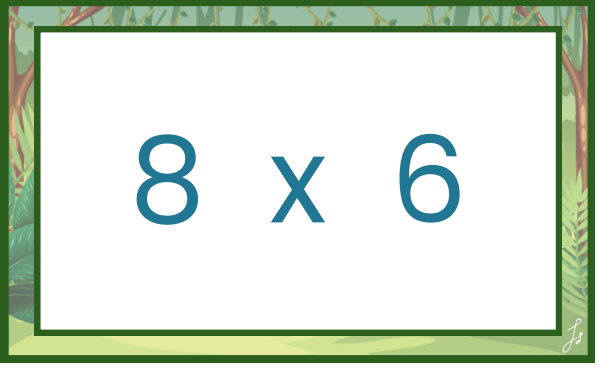
- Bepaal wat het kind gaat oefenen: de tafel van 6 of de deeltafel van 6. (Het kind moet eerst de tafel van 6 goed kennen, voordat het kind verder gaat met de deeltafel)
- Leg de oefenkaartjes en de bijbehorende antwoordenkaart voor het kind klaar.
- De oefenkaartjes worden op een stapel gelegd en de antwoordenkaart ligt met de antwoorden naar onderen ernaast.
- Het kind pakt een kaartje en bekijkt de som.
- Het kind probeert het antwoord zo snel mogelijk te zeggen en controleert het gegeven antwoord met de antwoordenkaart.
- Is het antwoord goed, dan wordt het kaartje aan de kant gelegd.
- Is het antwoord fout, dan wordt het kaartje onderaan de stapel gelegd, zodat deze nog eens kan worden geoefend.

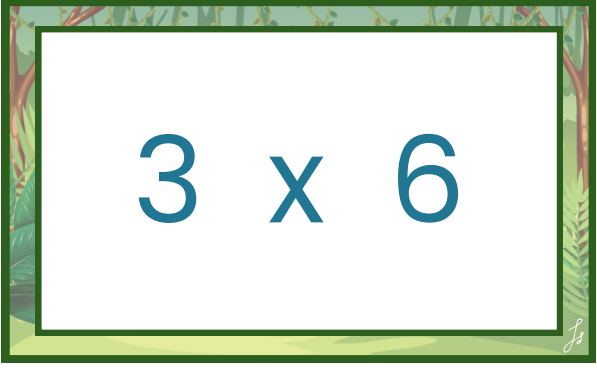
 10×6

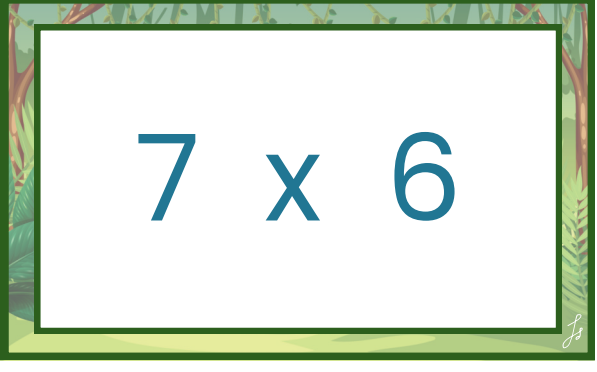
 5×6

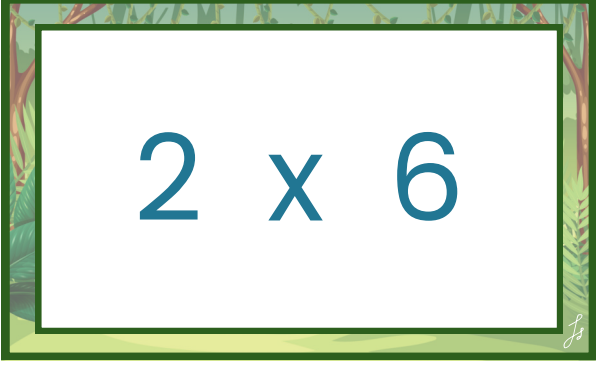
 9×6

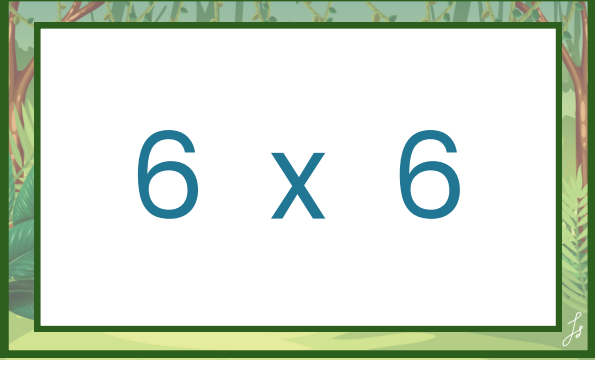
 4×6

 8×6

 3×6

 7×6

 2×6

 6×6

 1×6


$$60 : 6$$


$$30 : 6$$


$$54 : 6$$


$$24 : 6$$


$$48 : 6$$


$$18 : 6$$


$$42 : 6$$


$$12 : 6$$


$$36 : 6$$


$$6 : 6$$



: 6



60	:	6	=	10
54	:	6	=	9
48	:	6	=	8
42	:	6	=	7
36	:	6	=	6
30	:	6	=	5
24	:	6	=	4
18	:	6	=	3
12	:	6	=	2
6	:	6	=	1



x 6



10	x	6	=	60
9	x	6	=	54
8	x	6	=	48
7	x	6	=	42
6	x	6	=	36
5	x	6	=	30
4	x	6	=	24
3	x	6	=	18
2	x	6	=	12
1	x	6	=	6



6



60	:	6	=	10	→	10	x	6	=	60
54	:	6	=	9	→	9	x	6	=	54
48	:	6	=	8	→	8	x	6	=	48
42	:	6	=	7	→	7	x	6	=	42
36	:	6	=	6	→	6	x	6	=	36
30	:	6	=	5	→	5	x	6	=	30
24	:	6	=	4	→	4	x	6	=	24
18	:	6	=	3	→	3	x	6	=	18
12	:	6	=	2	→	2	x	6	=	12
6	:	6	=	1	→	1	x	6	=	6